



1.- Juegos persona-persona

A) Táctiles:

- Picotazos o besos en el estómago o en la mano.
- Hormiguitas que suben por el brazo.
- Cosquillas.
- Caricias suaves distintas partes del cuerpo. “Michi gatito”.
- Soplos suaves en cuello o en el pelo.
- Succiones con los labios en el cuello.
- Apretar sus manos y soltar. Repetir sucesivamente este movimiento./ Apretar otras partes del cuerpo.
- Masaje manos y dedos “tipo currin-currin” o similar.
- Tocar distintas texturas.

B) Movimiento o táctil-kinestésico:

- El trote o caballito sentado en las rodillas del adulto.
- El barco o balanceos suaves a un lado y a otro estando sentado en rodillas del adulto.
- Din-Dan o movimientos hacia atrás estando sentado a horcajadas en el adulto.
- Vueltas en posición vertical.
- Croqueta o vueltas en horizontal.
- Volteretas.
- Saltos (colchoneta y altura)
- Perseguir-pillar. Introducir objeto que pilla/persigue.
- Choca esos cinco con o sin sobresaltos de caída.
- Juegos de corro

C) Auditivos o auditivos-visuales:

- Entonar vocales aisladas (iniciar con vocal “a”) y combinadas. Entonar consonantes.
- Susurrar cosas al oído
- Producir chasquidos con la lengua siguiendo ritmo.
- Producir chasquidos con los labios siguiendo ritmo.
- Producir palabras o estructuras silábicas con clave melódica (“miau”)
- Canciones con gestos o con movimiento.
- Hablar con diferentes tonos y timbres de voz.
- Palmas-palmitas.

D) Visuales o visual-auditivo:

- Situar nuestra cara enfrente del niño, mover o agitar.
- Situar nuestra cara inmóvil enfrente del niño, sonreír exageradamente. Combinar con sonido.
- Situar nuestra cara enfrente del niño, tapar y destapar con un pañuelo o con las manos. Cucú-tras o similar.
- Mover juguetes luminoso, circulares o espirales, con o sin música.
- Pompas.
- Objeto llamativo que se mueve enfrente de los ojos a un lado y a otro.
- Bailar o hacer movimientos de payaso enfrente del niño.
- Juegos de mímica ante espejo.



2.- Juegos persona-objeto-persona

- Mover juguetes luminoso, circulares o espirales, con o sin música.
- Colocarse un objeto en la cabeza y hacer que bailas, mostrar sorpresa o susto cuando se cae. Reconvertir en un juego de “toma y daca”, donde el niño te vuelve a dar el objeto para que repitas la acción y la mímica.
- Representar que comes un objeto (juguete, plástico..) y expresar luego disgusto tirándolo. Reconvertir en un juego de “toma y daca”, donde el niño te vuelve a dar el objeto para que repitas la acción y la mímica.
- Objeto llamativo que se mueve enfrente de los ojos a un lado y a otro o en vertical (espirales, campanitas, yoyos, palos de agua con bolitas que caen, etc.
- Bote de pompas. Caña y vaso con jabón.
- Juguetes para pulsar o accionar con relaciones simples causa- efecto llamativo.
- Juguetes con cuerda o pilas y resultados llamativos o inesperados (muñecos que ruedan con luces, peonzas luminosas o musicales, muñecos que saltan al darles cuerda.....)
- Velas y tartas con velas.
- Globo ruidoso o globo cohete.
- Alimentos o chuches para compartir. Introducir algunos en cajas transparentes difíciles de abrir.
- Objeto/tela en boca o cabeza del adulto para jugar a quitar – poner - tirar.
- Saltos de altura por turnos con objeto que hay que coger o ponerse antes de saltar.
- Aparato de música o juguete musical: accionar/bailar-apagar/parar.
- Alinear objetos para que venga apisonadora o coche y los tire
- Juegos de arrastre- promoviendo “chocazos”
- Juegos de “preparados-listos-ya”, lanzando pelotas u objetos que ruedan. Podemos intensificar resultados usando una rampa o tobogán.
- Pistas o Garajes de coches y coches.
- Lanzar pelotas que botan. Se puede complicar el juego con caja de distintos tipos de pelota con distintos efectos.
- Dianas de tiro y canastas o juegos de encestar.
- Carreteras, pistas o disparadores de bolas.
- Juguetes musicales.
- Cajas con sorpresas
- Juegos con linterna (por ejemplo. atrapar luces en la pared)
- Juegos de agua (impermeable y cortina de baño para el suelo):
 - Salpicar metiendo la mano en barreño.
 - Trasladar agua usando una esponja.
 - Trasladar agua usando embudos, colador y jarras.
 - Botellas para apretar y fumigar.
 - pistola de agua.
 - Regadera.
 - Pescar objetos en el agua usando una red
 - Molinillos de agua
- Extender o pintar con los dedos distintas sustancias:
 - Natillas
 - Crema de cacao, nata batida
 - Crema de afeitar
 - Crema de tubos para apretar o de manga pastelera.



- Juegos de amasar/explorar
 - Harina-agua-sal
 - Gelatina
 - Barro
 - Espaguetis cocidos
 - Fideos finos crudos o cocidos
- Trasladar objetos usando pinzas de hielo.
- Trasladar alubias con una cuchara, o arena con una pala.
- Trasladar guisantes usando una cañita
- Dar de comer con palillos o con cubiertos a muñecos de goma o similar con abertura en la boca
- Construir una vía de tren y ver moverse un pequeño tren a pilas
- Disparar bolas por un laberinto usando martillo o similar.
- Hacer girar aros y cuando estos caen, tirarse al suelo
- Compartir piscina de bolas.
- Compartir juegos con railes o escalerillas donde se mueven unos muñecos a pilas
- “Potato”
- Sellos de caucho para estampar
- Puzzles de encaje
- Juegos de construcción
- Cuentos, videos y juegos de informática.